

Положение о робототехнической игре «Робоквест»

1. Общие положения

Настоящее положение определяет общий порядок организации и проведения открытой городской робототехнической игры «Робоквест» среди учащихся образовательных учреждений (далее – Квест).

Квест проводится в рамках открытого городского социально–образовательного проекта «ТЕХНОМИКС-2025»

2. Цели и задачи Квеста

Квест проводится в **целях** активизации и поддержания интереса, учащихся к детскому научно-техническому творчеству в области робототехники и программирования.

Задачи Квеста:

- повышение роли детского технического и научно-технического творчества в обеспечении условий для развития интересов, способностей и талантов учащихся;
- создание интерактивной развивающей среды для вовлечения детей в инженерно-конструкторскую и исследовательскую деятельность;
- совершенствование форм и методов работы с учащимися в области технического творчества с использованием инновационных образовательных технологий.

3. Участники Квеста

К участию в Квесте приглашаются команды учащихся организаций общего и дополнительного образования различных форм собственности, в том числе Центров образования цифрового, естественнонаучного и технического профилей «Точка роста», имеющие начальные знания и навыки в области робототехники, радиоэлектроники и IT-технологий (1 год обучения).

Возраст участников от 7 до 14 лет. В состав команды входят 3 участника.

4. Сроки и порядок проведения Квеста.

Квест проводится в очной форме 15 февраля 2025 года в МАУДО «ДТДиМ им. О.П.Табакова» по адресу: г. Саратов, Театральная площадь, д. 13, с 11.00 часов до 15.00 часов.

Электронная регистрация для участия в Квесте до 11 февраля 2025 года по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/67875e26493639a2e14946a4/>

Квест включает прохождение 4-х площадок:

1. «Квант» (электроника, ознакомительные задания)
2. «Цифровой ключ» (программирование и технологии виртуальной реальности, ознакомительные задания)
3. «Роботрек» (соревнование роботов, проводятся приближенно к робототехнической миссии «Кегельринг») Команда использует свою заранее собранную и запрограммированную робототехническую платформу на базе робототехнического конструктора LEGO EV3 или LEGO Education SPIKE.
4. «Знатор» (интеллектуальная игра победителей (теоретический, обобщающий этап, на основе знаний, полученных на площадках Квеста)
Время работы на площадках ограничено.

Подробный регламент прохождения площадок Квеста, размещается на странице тематической группы в социальной сети «В Контакте» <https://vk.com/public160962203> «ТЕХНОМИКС» – открытый городской проект.

5. Подведение итогов Квеста

Победителем признаётся команда, которая показала лучшие результаты *по итогам прохождения всех этапов Квеста.*

Победители Квеста награждаются дипломами комитета по образованию за 1, 2, 3 место.

По решению жюри команды, ставшие лучшими на каждом отдельном этапе Квеста, могут быть награждены специальными дипломами в соответствующей номинации.

Всем участникам Квеста выдаются сертификаты участия.

Результаты Квеста и наградные документы для скачивания будут размещены на странице тематической группы «ТЕХНОМИКС» – открытый городской проект в социальной сети «В Контакте» <https://vk.com/public160962203>

Справки по телефону - 89085470342., Дрозденко Елена Владимировна, методист по техническому творчеству МАУДО «ДТДиМ им. О.П.Табакова»